

Vecteurs dans un plan

Seconde

maths-mde.fr

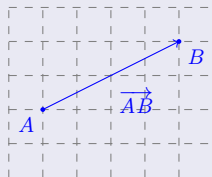
- 1 Translations et vecteurs associés
- 2 Somme et différence de deux vecteurs
- 3 Relation de Chasles
- 4 Produit d'un vecteur par un nombre réel
- 5 Vecteurs colinéaires & Vecteur directeur

1. Translations et vecteurs associés

Définition

Soient A et B deux points du plan.

- La translation qui transforme A en B est appelée translation de vecteur \overrightarrow{AB} .
- Si $A \neq B$, on représente le vecteur \overrightarrow{AB} par une flèche d'origine A et d'extrémité B .
- Si les points A et B sont confondus, on parle alors de vecteur nul, noté $\vec{0}$.



Caractéristiques d'un vecteur

Le vecteur \overrightarrow{AB} est défini par :

- sa direction, celle de la droite (AB) ;
- son sens, allant de A vers B , soit de l'origine vers l'extrémité ;
- sa norme $\|\overrightarrow{AB}\| = AB$, soit la longueur du segment $[AB]$.

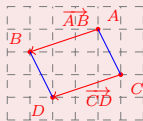
Définition

Deux vecteurs ayant la même direction, le même sens et la même norme sont dits égaux.

1. Translations et vecteurs associés

Propriété

Soient A, B, C et D des points du plan tels que avec $A \neq B$.
 $ABDC$ est un parallélogramme si et seulement si $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$.



Démonstration

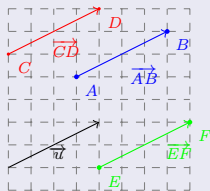
$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} ont la même direction, le même sens et la même norme. Cela signifie que les côtés opposés $[AB]$ et $[CD]$ sont parallèles et de même longueur.

Autrement dit, le quadrilatère $ABCD$ est un parallélogramme.

Le vecteur \vec{u} et ses représentants

Lorsque $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{EF}$, on dit que \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{CD} et \overrightarrow{EF} sont des représentants d'un même vecteur qu'on peut également noter avec une seule lettre minuscule \vec{u} indépendamment des deux points.

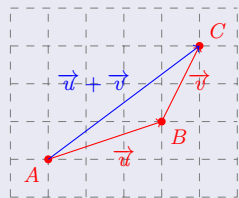
Ainsi, $\vec{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{EF}$.



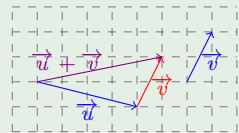
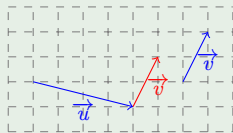
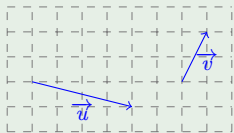
2. Somme et différence de deux vecteurs

Vecteur somme

La somme des vecteurs \vec{u} et \vec{v} , notée $\vec{u} + \vec{v}$, est le vecteur associé à la translation obtenue par la translation de vecteur \vec{u} suivie de la translation de vecteur \vec{v} .



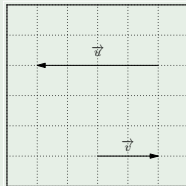
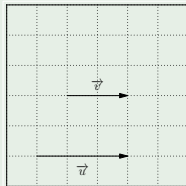
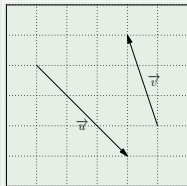
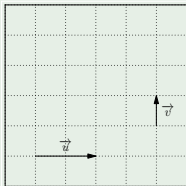
Méthode de construction de $\vec{u} + \vec{v}$



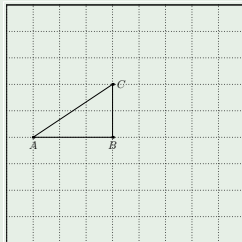
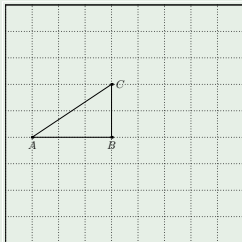
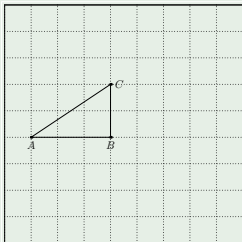
- 1 Par une translation, on place l'origine d'un représentant de \vec{v} à l'extrémité du vecteur \vec{u} .
- 2 Le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ s'obtient en joignant l'origine de \vec{u} avec l'extrémité du représentant de \vec{v} .

2. Somme et différence de deux vecteurs

Exemples : Tracer $\vec{u} + \vec{v}$

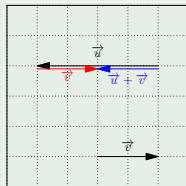
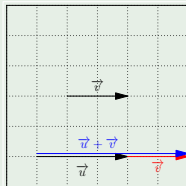
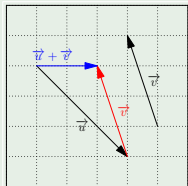
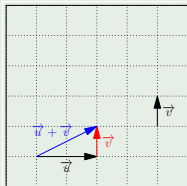


Exemples : Tracer $\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{CA} + \overrightarrow{CB}$ et $\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BA}$

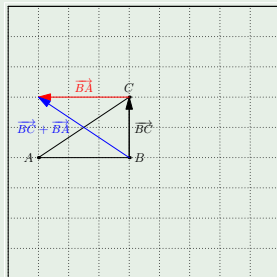
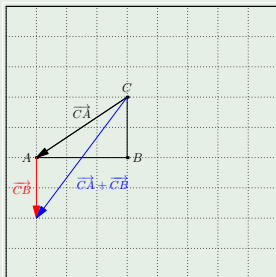
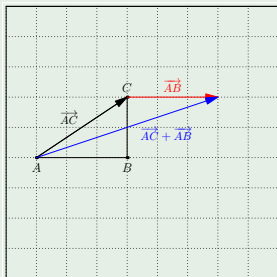


2. Somme et différence de deux vecteurs

Exemples : $\vec{u} + \vec{v}$ (Corrigés)



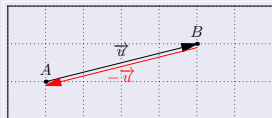
Exemples : $\vec{AC} + \vec{AB}$, $\vec{CA} + \vec{CB}$ et $\vec{BC} + \vec{BA}$ (Corrigés)



2. Somme et différence de deux vecteurs

Vecteur opposé

Le vecteur opposé du vecteur \vec{u} , noté $-\vec{u}$, est le vecteur qui possède la même direction et la même norme mais un sens opposé.



Remarques

- $\vec{AB} = -\vec{BA}$.
- $\vec{AA} = \vec{0}$.
- Le vecteur nul $\vec{0}$ n'a ni direction, ni sens et il est de longueur nulle.

Différence de deux vecteurs

Le vecteur $\vec{u} - \vec{v}$ est défini par la somme $\vec{u} - \vec{v} = \vec{u} + (-\vec{v})$.

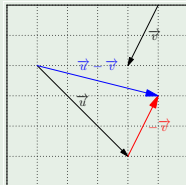
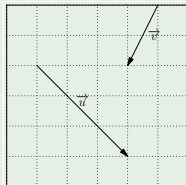
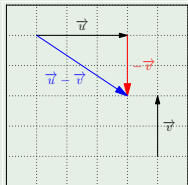
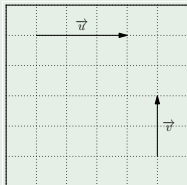
Cela signifie que soustraire un vecteur revient à additionner son opposé.

Remarque

$$\vec{u} - \vec{u} = \vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}.$$

2. Somme et différence de deux vecteurs

Exemples : Tracer $\vec{u} - \vec{v}$



Propriétés

Pour tous vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} :

- La somme est commutative c-à-d $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$.
- $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$.
- La somme d'un vecteur et de son opposé est le vecteur nul.
- $\vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$.

3. Relation de Chasles

Propriété

Soient A, B, C trois points.

L'enchaînement de la translation de vecteur \overrightarrow{AB} puis de la translation de vecteur \overrightarrow{BC} donne la translation de vecteur \overrightarrow{AC} .

Autrement dit, $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$.

Exemples

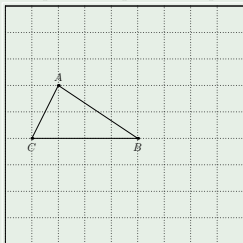
Simplification des expressions en utilisant la relation de Chasles :

① $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AD}$.

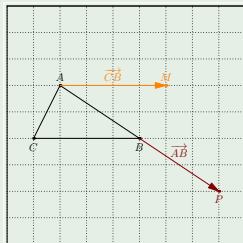
② $\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{CB} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$.

③ $\overrightarrow{BE} + \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{DB} + \overrightarrow{EC} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BE} + \overrightarrow{EC} + \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DB} = \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DB} = \overrightarrow{BD} + \overrightarrow{DB} = \overrightarrow{BB} = \vec{0}$.

Simplifier et placer les points M et P tels que $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}$ et $\overrightarrow{PB} = -\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BC}$.



$$\begin{aligned}\overrightarrow{AM} &= \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CB}, \\ \overrightarrow{PB} &= -\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{BA}.\end{aligned}$$



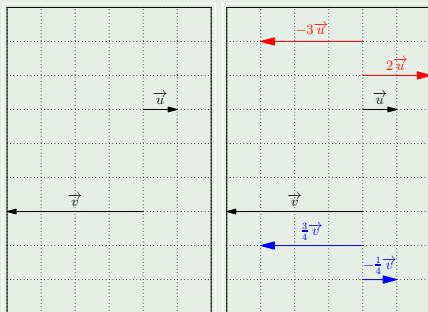
4. Produit d'un vecteur par un nombre réel

Propriété

Soit \vec{u} un vecteur non nul et k un nombre réel non nul, alors le vecteur $k\vec{u}$ résultant de la multiplication de \vec{u} par k , est défini par :

- sa direction : la même que celle de \vec{u} ,
- son sens : ce lui de \vec{u} si $k > 0$, l'opposé de celui de \vec{u} si $k < 0$.
- sa norme : $\|k\vec{u}\| = |k| \|\vec{u}\|$.

Exemples : Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs définis comme suit. Construire $2\vec{u}$, $-3\vec{u}$, $\frac{3}{4}\vec{v}$ et $-\frac{1}{4}\vec{v}$.



4. Produit d'un vecteur par un nombre réel

Propriétés

Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} et pour tous réels k et k' :

- $k(k'\vec{u}) = (kk')\vec{u}$.
- $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$.
- $(k + k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$.

Exemples : Simplification

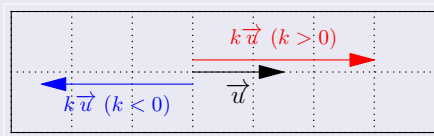
- $\frac{1}{2}\vec{u} - \frac{1}{3}\vec{u} = \frac{1}{2} \times \frac{3}{3}\vec{u} - \frac{1}{3} \times \frac{2}{2}\vec{u} = \frac{3}{6}\vec{u} - \frac{2}{6}\vec{u} = \frac{1}{6}\vec{u}$.
- $3\vec{u} - 2\vec{v} - \vec{u} - 2(\vec{u} - \vec{v}) = 2\vec{u} - 2\vec{v} - 2\vec{u} + 2\vec{v} = \vec{0}$.
- $3(2\vec{u} - \vec{v}) - 2\left(3\vec{u} + \frac{1}{2}\vec{v}\right) = 6\vec{u} - 3\vec{v} - 6\vec{u} - \vec{v} = -4\vec{v}$.

5. Vecteurs colinéaires & Vecteur directeur

Définition

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls.

\vec{u} et \vec{v} sont dits colinéaires, s'il existe un nombre réel non nul k tel que $\vec{v} = k\vec{u}$.
 k est appelé coefficient de colinéarité.

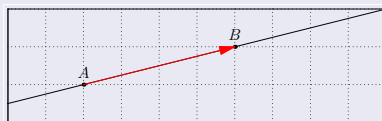


Remarque

$\vec{0}$ est colinéaire à tout vecteur. En effet, si $\vec{u} = \vec{0}$ ou si $k = 0$, alors $k\vec{u} = \vec{0}$.

Définition

On appelle **vecteur directeur** d'une droite tout vecteur formé par deux points distincts de la droite.



5. Vecteurs colinéaires & Vecteur directeur

Propriété

Si les vecteurs non nuls \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires alors on peut en déduire que les points A , B et C sont alignés.

Exemple 1

Soient I et J deux points tels que $\vec{AI} = \vec{AB} + 2\vec{AC}$ et $\vec{BJ} = \frac{2}{3}\vec{BC}$.
Montrer que les points A , I et J sont alignés revient à montrer que que les vecteurs \vec{AJ} et \vec{AI} sont colinéaires.

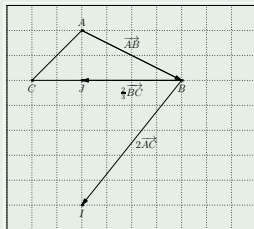
En utilisant la relation de Chasles on obtient :

$$\vec{AJ} = \vec{AB} + \vec{BJ} = \vec{AB} + \frac{2}{3}\vec{BC}$$

$$= \vec{AB} + \frac{2}{3}(\vec{BA} + \vec{AC}) = \vec{AB} + \frac{2}{3}\vec{BA} + \frac{2}{3}\vec{AC} = \frac{3}{3}\vec{AB} - \frac{2}{3}\vec{AB} + \frac{2}{3}\vec{AC}$$

$$= \frac{1}{3}\vec{AB} + \frac{2}{3}\vec{AC} = \frac{1}{3}(\vec{AB} + 2\vec{AC}) = \frac{1}{3}\vec{AI}$$

Les vecteurs \vec{AJ} et \vec{AI} sont donc colinéaires. Par conséquent, les points A , I et J sont alignés.



5. Vecteurs colinéaires & Vecteur directeur

Propriété

Si les vecteurs non nuls \vec{AB} et \vec{CD} sont colinéaires alors on peut en déduire que les droites (AB) et (CD) sont parallèles.

Exemple 2

Soient M et P deux points tels que $\vec{AM} = \frac{2}{3}\vec{AB}$ et $\vec{BP} = \frac{1}{2}\vec{AC} + \frac{1}{3}\vec{BA}$.

Montrer que les droites (MP) et (AC) sont parallèles revient à montrer que les vecteurs \vec{MP} et \vec{AC} sont colinéaires.

En utilisant la relation de Chasles, on obtient :

$$\begin{aligned}\vec{MP} &= \vec{MA} + \vec{AB} + \vec{BP} \\ &= -\frac{2}{3}\vec{AB} + \vec{AB} + \frac{1}{2}\vec{AC} + \frac{1}{3}\vec{BA} \\ &= \frac{2}{3}\vec{BA} + \frac{1}{3}\vec{BA} - \vec{BA} + \frac{1}{2}\vec{AC} \\ &= \vec{BA} - \vec{BA} + \frac{1}{2}\vec{AC} \\ &= \frac{1}{2}\vec{AC}\end{aligned}$$

Les vecteurs \vec{MP} et \vec{AC} sont alors colinéaires. Par conséquent, les droites (MP) et (AC) sont parallèles.

