



Activités : Structure conditionnelle

Activité 1 :

1. Recopier l'algorithme ci-dessous.



2. Tester ce programme pour différentes réponses possibles.

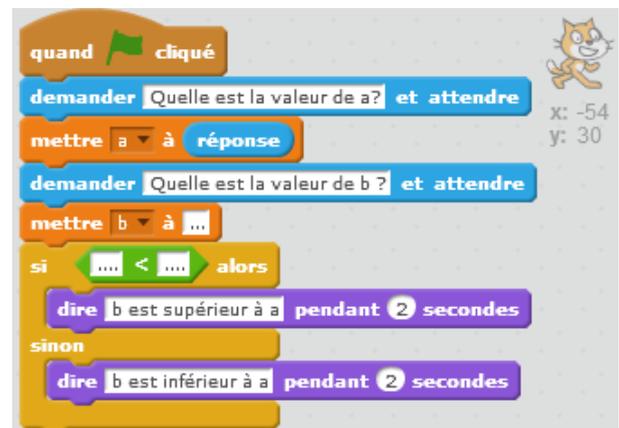
Activité 2 :

1. Créer deux variables nommées « a » et « b ».
2. Recopier et compléter le script ci-contre, sachant que le but de ce programme est de comparer les valeurs données par le joueur à « a » et « b ».
3. Utiliser les commandes suivantes :



pour traiter le cas où $a = b$.

4. Tester ce programme pour différentes réponses possibles.



Activité 3 :

Pour les soldes, un commerçant souhaite baisser les prix des articles vendus de la façon suivante :

- ★ Une réduction de 15 % pour les articles coûtant moins de 30 €.
- ★ Une réduction de 25% pour tous les autres articles.

Écrire un script sur Scratch permettant d'aider ce commerçant.