



# Activités : Boucle répétitive

**Activité 1 :** Voici un script codé sur Scratch.

```

quand flag pressé
stylo en position d'écriture
répéter 3 fois
  avancer de 150
  tourner de 120 degrés
  ajouter 40 à couleur du stylo
  attendre 2 secondes

```

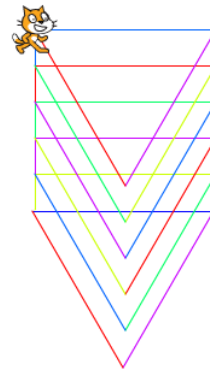
1. Par simple lecture de ce script, dire ce qu'il permet de construire à l'écran. ....
2. Coder et exécuter ce script pour vérifier la réponse précédente.
3. À l'aide de ce script et des commandes

```

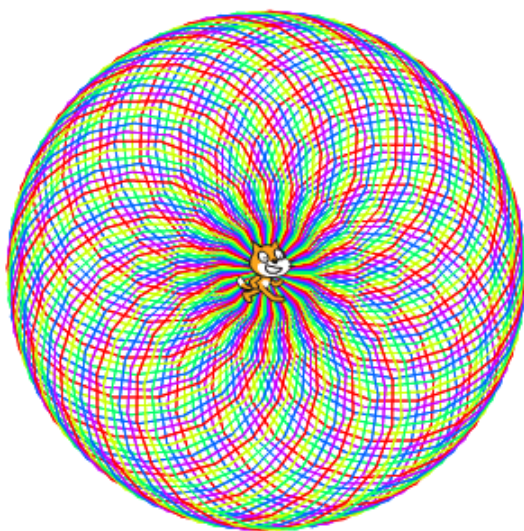
répéter 5 fois

```

et `ajouter 30 à y`, proposer un nouveau script permettant d'obtenir une construction analogue à celle ci-contre.



**Activité 2 :** On obtient cette rosace lorsqu'on exécute le script ci-dessous en répondant 100 cercles.



```

quand cliqué
effacer tout
aller à x: -39 y: 4
stylo en position d'écriture
demander combien de cercles ? et attendre
répéter ... fois
  répéter 36 fois
    avancer de 25
    tourner de ... degrés
  ajouter 40 à couleur du stylo
  tourner de ... / réponse degrés

```

Compléter, coder et exécuter ce script pour construire différentes rosaces.