

Exercice 4

Tracer la figure obtenue par le script ci-après sachant que O est le point de coordonnées (0 ; 0).

quand  est cliqué

aller à x : 0 y : 0

s'orienter à -90

mettre longueur à 40

avancer de longueur

tourner  de 90 degrés

avancer de longueur + 10

tourner  de 90 degrés

avancer de longueur + 20

tourner  de 90 degrés

10 pixels

