

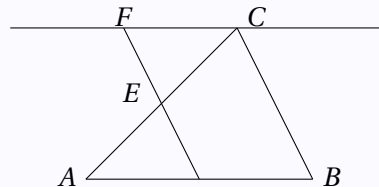
## Exercice 0

Dans la figure ci-après,  $(FC) \parallel (AB)$  et  $(FE) \parallel (BC)$ .

1. Les deux angles  $\widehat{FCE}$  et  $\widehat{CAB}$  sont alternes-internes et donc égaux, car ils sont définis par les deux droites parallèles  $(FC)$  et  $(AB)$ . Ainsi,  $\widehat{FCE} = \widehat{CAB}$ .
2. Les deux angles  $\widehat{FEC}$  et  $\widehat{ACB}$  sont alternes-internes et donc égaux, car ils sont définis par les deux droites parallèles  $(FE)$  et  $(BC)$ . Ainsi,  $\widehat{FEC} = \widehat{ACB}$ .
3. On sait que la somme des angles d'un triangle est égale à  $180^\circ$ . Ainsi,

$$\widehat{EFC} = 180 - \widehat{FCE} - \widehat{FEC} = 180 - \widehat{CAB} - \widehat{ACB} = \widehat{ABC}.$$

Les deux triangles  $ABC$  et  $FEC$  ont, deux à deux, des angles de même mesure, ils sont donc semblables.



## Exercice 1

1.  $ABE$  est un triangle rectangle en  $A$ , alors d'après le théorème de Pythagore nous avons :
 
$$BE^2 = BA^2 + AE^2$$

$$BE^2 = 3,5^2 + 2,625^2$$

$$BE^2 = 12,25 + 6,890625$$

$$BE^2 = 19,140625$$
 Ainsi,  $BE \approx 4,375$  m.
2. Si les barres  $[CD]$  et  $[AE]$  sont parallèles, alors les deux triangles  $ABE$  et  $CBD$  sont semblables. En effet,
 

Les deux angles  $\widehat{DCB}$  et  $\widehat{EAB}$  sont correspondants et donc égaux, car ils sont définis par les deux droites parallèles  $(AE)$  et  $(DC)$ .

Les deux angles  $\widehat{CDB}$  et  $\widehat{AEB}$  sont correspondants et donc égaux, car ils sont définis par les deux droites parallèles  $(AE)$  et  $(DC)$ .

L'angle  $\widehat{CBD}$  est commun aux deux triangles  $ABE$  et  $CBD$ .

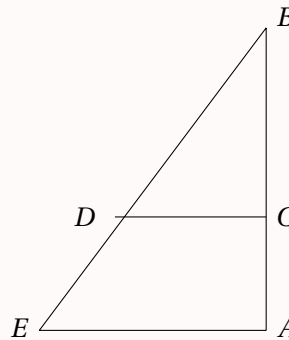
Les deux triangles  $ABE$  et  $DBC$  ont, deux à deux,

des angles de même mesure, ils sont donc semblables. Autrement dit,

$$\frac{BC}{BA} = \frac{BD}{BE} = \frac{DC}{EA}.$$

$$\frac{BC}{3,5} = \frac{BD}{2,625} = \frac{1,5}{2,625}.$$

Donc,  $BC = \frac{1,5 \times 3,5}{2,625} = 2$  m.



## Exercice 2

1. En appliquant ces deux programmes de calcul aux nombres 2 et  $-1$ , on obtient :

Programme n° 1	Programme n° 2	Programme n° 1	Programme n° 2
★ 2	★ 2	★ $-1$	★ $-1$
★ $2 \times 3 = 6$	★ $2 \times 9 = 18$	★ $-1 \times 3 = -3$	★ $-1 \times 9 = -9$
★ $6 + 10 = 16$	★ $18 + 30 = 48$	★ $-3 + 10 = 7$	★ $-9 + 30 = 21$
★ $16 \times 6 = 96$ .	★ $48 \times 2 = 96$ .	★ $7 \times 6 = 42$ .	★ $21 \times 2 = 42$ .

2. On remarque que les deux programmes donnent le même résultat.
3. Le programme 1 est représenté par l'expression :  $6(3x + 10)$ .

Le programme 2 est représenté par l'expression :  $2(9x + 30)$ .

En développant les deux expressions, on obtient le même résultat. En effet,

$$6(3x + 10) = 6 \times 3x + 6 \times 10 = 18x + 60;$$

$$2(9x + 30) = 2 \times 9x + 2 \times 30 = 18x + 60.$$

Ainsi la susdite remarque est vraie pour n'importe quel nombre choisi.

### Exercice 3

1. Ci-après la notation scientifique et l'écriture décimale :

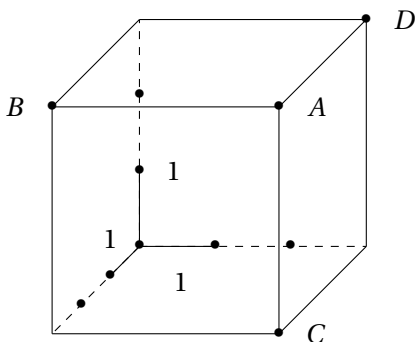
$$\begin{aligned}C &= \frac{4 \times 10^3 \times 3 \times 10^{-17}}{6 \times 10^6} \\&= \frac{4 \times 3}{6} \times \frac{10^3 \times 10^{-17}}{10^6} \\&= \frac{12}{6} \times \frac{10^{3+(-17)}}{10^6} \\&= 2 \times \frac{10^{-14}}{10^6} \\&= 2 \times 10^{-14-6} \\&= 2 \times 10^{-20} \\&= 0,00000000000000000002.\end{aligned}$$

2. Ci-après les calculs demandés :

$$\begin{aligned}A &= \left(\frac{2}{7} - \frac{3}{5}\right) \div \frac{2}{5} \\&= \left(\frac{2 \times 5}{7 \times 5} - \frac{3 \times 7}{5 \times 7}\right) \times \frac{5}{2} \\&= \left(\frac{10}{35} - \frac{21}{35}\right) \times \frac{5}{2} \\&= \frac{-11}{35} \times \frac{5}{2} \\&= \frac{-55}{70} \\&= \frac{-11}{14}.\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}B &= \frac{3}{7} \times \frac{5}{3} - \frac{5}{7} \\&= \frac{5}{7} - \frac{5}{7} \\&= 0.\end{aligned}$$

### Exercice 4



Les coordonnées de ces points sont :

$$A(3, 3, 3)$$

$$B(0, 3, 3)$$

$$C(3, 0, 3)$$

$$D(3, 0, 3).$$

## Exercice 5

Ci-après le tracé obtenu par ce script.

```
quand [drapeau] est cliqué  
aller à x : 0 y : 0  
s'orienter à 90  
mettre longueur à 70  
avancer de longueur  
tourner ↻ de 90 degrés  
avancer de longueur  
tourner ↻ de 90 degrés  
avancer de longueur + 10  
tourner ↻ de 90 degrés  
avancer de longueur + 10  
tourner ↻ de 90 degrés
```

10 pixels

