

Géométrie non
repérée

Définition du
produit scalaire

Orthogonalité de
deux vecteurs

Produit scalaire et
projetés
orthogonaux

Propriétés
algébriques du
produit scalaire

Distributivité

Bilinéarité

Identités avec les
normes

Géométrie
repérée

Calcul du produit
scalaire

Application pour
trouver la mesure
d'un angle

Produit scalaire

1re Spé Maths

maths-mde.fr

Cours à imprimer pour élève

Lycée Evariste Galois

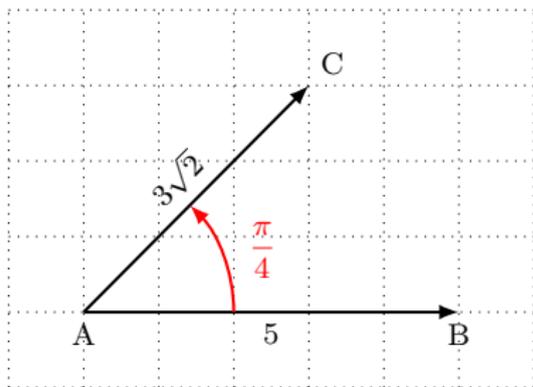
Définition

Le produit scalaire de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} du plan est le nombre noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ défini par :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

où (\vec{u}, \vec{v}) représente l'angle formé par les vecteurs \vec{u} et \vec{v} , et $\|\vec{u}\|$ la norme du vecteur \vec{u} .

Exemple

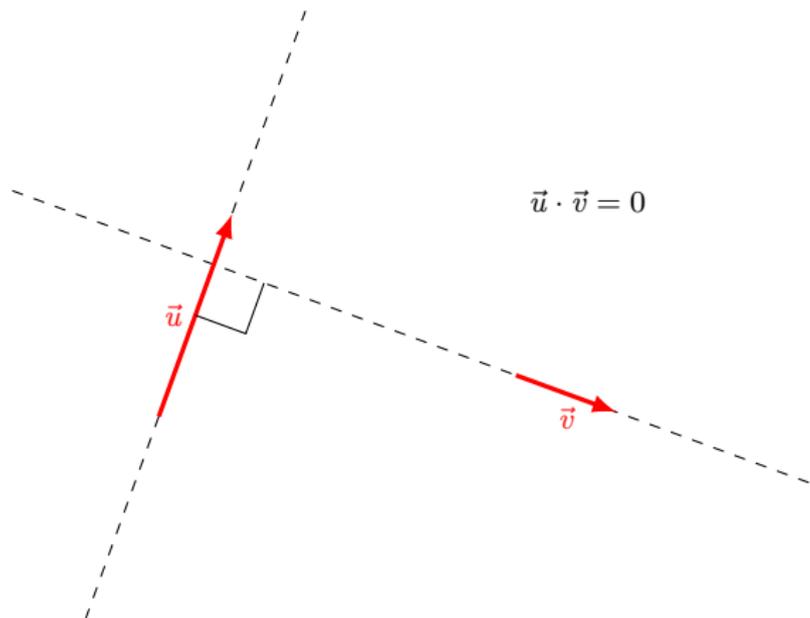


$$\begin{aligned} \vec{AB} \cdot \vec{AC} &= AB \times AC \times \cos(\vec{AB}, \vec{AC}) \\ &= 5 \times 3\sqrt{2} \times \cos \frac{\pi}{4} \\ &= 15\sqrt{2} \times \frac{\sqrt{2}}{2} \\ &= 15. \end{aligned}$$

Propriété

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls du plan.

\vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux $\iff \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.



Démonstration

- Supposons que \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.

Alors, $(\vec{u}; \vec{v}) = \frac{\pi}{2}$ ou $(\vec{u}; \vec{v}) = -\frac{\pi}{2}$ et donc $\cos(\vec{u}; \vec{v}) = 0$. Ainsi,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times 0 = 0.$$

Nous venons de démontrer que :

$$\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ orthogonaux} \implies \vec{u} \cdot \vec{v} = 0.$$

- Supposons maintenant que $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$; alors :

$$\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}; \vec{v}) = 0.$$

Or, $\vec{u} \neq \vec{0}$ et $\vec{v} \neq \vec{0}$ donc $\|\vec{u}\| \neq 0$ et $\|\vec{v}\| \neq 0$. Cela implique que $\cos(\vec{u}; \vec{v}) = 0$, c'est-à-dire que $(\vec{u}; \vec{v}) = \frac{\pi}{2}$ ou $(\vec{u}; \vec{v}) = -\frac{\pi}{2}$ (modulo 2π), et donc que les vecteurs sont orthogonaux.

Nous venons de démontrer que :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \implies \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ orthogonaux.}$$

Ainsi, nous avons ainsi démontré l'équivalence de la propriété.

Propriété

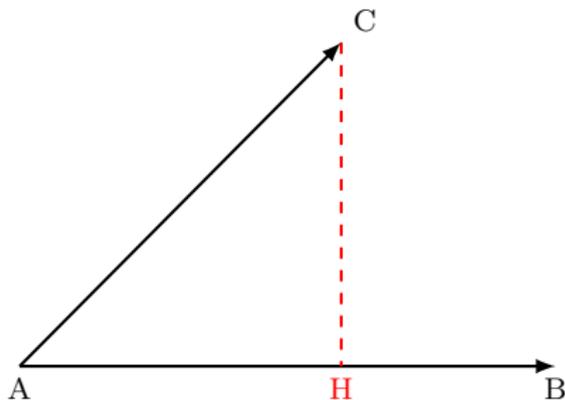
Soient \vec{AB} et \vec{AC} deux vecteurs du plan. Soit H le projeté orthogonal de C sur (AB) .

- $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AH$ si les deux vecteurs forment un angle aigu ;
- $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AB \times AH$ si les deux vecteurs forment un angle obtus.

Démonstration

On place les vecteurs \vec{u} et \vec{v} de sorte qu'ils aient la même origine.

On note alors $\vec{u} = \vec{AB}$ et $\vec{v} = \vec{AC}$.



- **1^{er} cas.**

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) \\ &= AB \times AC \times \cos(\vec{AB}; \vec{AC}) \\ &= AB \times AH. \end{aligned}$$

Géométrie non repérée

Définition du produit scalaire

Orthogonalité de deux vecteurs

Produit scalaire et projetés orthogonaux

Propriétés algébriques du produit scalaire

Distributivité

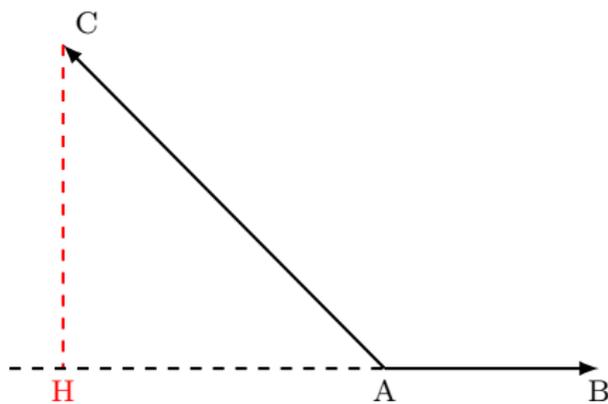
Bilinéarité

Identités avec les normes

Géométrie repérée

Calcul du produit scalaire

Application pour trouver la mesure d'un angle

• 2^e cas.

$$\begin{aligned}
 \vec{u} \cdot \vec{v} &= \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) \\
 &= AB \times AC \times \cos(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC}) \\
 &= -AB \times AC \times (-\cos(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})) \\
 &= -AB \times AC \times \cos(\overrightarrow{AH}; \overrightarrow{AC}) \\
 &= -AB \times AH.
 \end{aligned}$$

Géométrie non repérée

Définition du produit scalaire

Orthogonalité de deux vecteurs

Produit scalaire et projetés orthogonaux

Propriétés algébriques du produit scalaire

Distributivité

Bilinéarité

Identités avec les normes

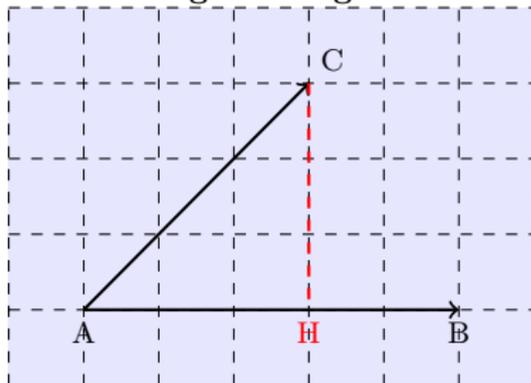
Géométrie repérée

Calcul du produit scalaire

Application pour trouver la mesure d'un angle

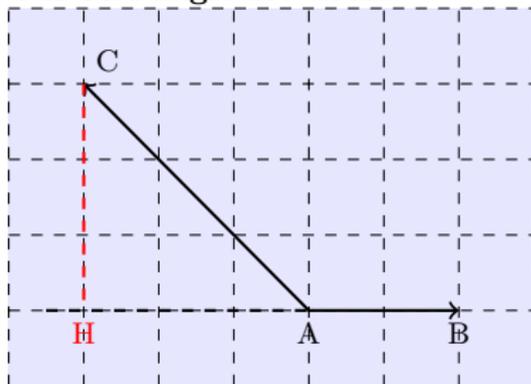
Exemples

Cas où l'angle est aigu.



$$\begin{aligned}\vec{AB} \cdot \vec{AC} &= AB \times AH \\ &= 5 \times 3 \\ &= 15.\end{aligned}$$

Cas où l'angle est obtus.



$$\begin{aligned}\vec{AB} \cdot \vec{AC} &= -AB \times AH \\ &= -2 \times 3 \\ &= -6.\end{aligned}$$

Propriété

Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs du plan. Alors,

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}.$$

Démonstration

Considérons les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} comme sur le schéma ci-dessous. On ne considèrera que le cas où les produits scalaires rencontrés sont positifs (car le cas où ils sont négatifs est similaire).

D'une part, on a :

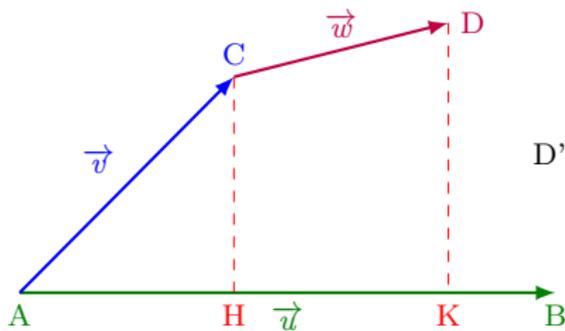
$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) &= \overline{AB} \cdot (\overline{AC} + \overline{CD}) \\ &= \overline{AB} \cdot \overline{AD} \\ &= AB \times AK. \end{aligned} \quad (1)$$

D'autre part, on a :

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \overline{AB} \cdot \overline{AC} \\ &= AB \times AH \end{aligned}$$

et

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{w} &= \overline{AB} \cdot \overline{CD} \\ &= AB \times HK. \end{aligned}$$



Géométrie non
repéréeDéfinition du
produit scalaireOrthogonalité de
deux vecteursProduit scalaire et
projetés
orthogonauxPropriétés
algébriques du
produit scalaire

Distributivité

Bilinéarité

Identités avec les
normesGéométrie
repéréeCalcul du produit
scalaireApplication pour
trouver la mesure
d'un angle

Dès lors,

$$\begin{aligned}
 \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} &= AB \times AH + AB \times HK \\
 &= AB \times (AH + HK) \\
 &= AB \times AK. \quad (2)
 \end{aligned}$$

Des égalités (1) et (2), on peut déduire :

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}.$$

Exemple

Quels que soient les points A , B , C et D du plan :

$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CD} &= \overrightarrow{AB} \cdot (\overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AD}) \\
 &= \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD}.
 \end{aligned}$$

Propriété

Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} du plan,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}.$$

Démonstration

$$\begin{aligned}
 \vec{u} \cdot \vec{v} &= \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) \\
 &= \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos[-(\vec{v}, \vec{u})] \\
 &= \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{v}, \vec{u}) \\
 &= \|\vec{v}\| \times \|\vec{u}\| \times \cos(\vec{v}, \vec{u}) \\
 &= \vec{v} \cdot \vec{u}.
 \end{aligned}$$

car la fonction $x \mapsto \cos x$ est paire
car pour a et b réels, $a \times b = b \times a$

Propriété

Soit $k \in \mathbb{R}^*$, et soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs quelconques. Alors,

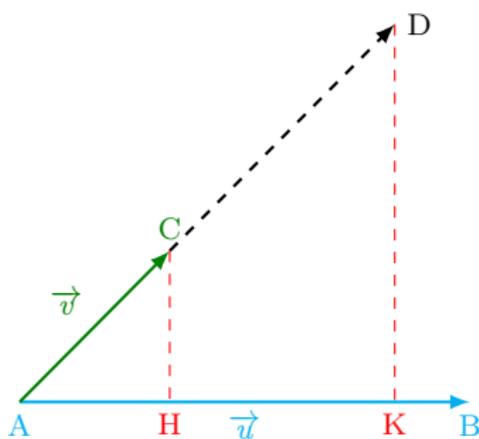
$$(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k(\vec{u} \cdot \vec{v}).$$

Géométrie non
répéréeDéfinition du
produit scalaireOrthogonalité de
deux vecteursProduit scalaire et
projetés
orthogonauxPropriétés
algébriques du
produit scalaire

Distributivité

BilinéaritéIdentités avec les
normesGéométrie
répéréeCalcul du produit
scalaireApplication pour
trouver la mesure
d'un angle

Démonstration



Notons $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$, $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ et $k\vec{v} = \overrightarrow{AD}$.

D'après le théorème de Thalès,

$$AD = kAC \implies AK = kAH.$$

Donc :

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot (k\vec{v}) &= AB \times AK \\ &= AB \times kAH \\ &= kAB \times AH \end{aligned}$$

et

$$k(\vec{u} \cdot \vec{v}) = kAB \times AH.$$

$$\text{Donc, } \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k(\vec{u} \cdot \vec{v}).$$

Un raisonnement analogue montrerait que $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$.

Propriété : Bilinéarité du produit scalaire

Soit $k \in \mathbb{R}^*$, et soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs quelconques. Alors,

$$(k\vec{u}) \cdot (k\vec{v}) = k^2(\vec{u} \cdot \vec{v}).$$

Démonstration

D'après la propriété *résultat intermédiaire*,

$$(k\vec{u}) \cdot (k\vec{v}) = k(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k^2\vec{u} \cdot \vec{v}.$$

Propriété

Pour tous \vec{u} et \vec{v} du plan :

- ❶ $\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2.$
- ❷ $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}.$

Démonstration

- ❶ $\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{u} &= \|\vec{u}\| \times \|\vec{u}\| \times \cos(\vec{u}; \vec{u}) \\ &= \|\vec{u}\|^2 \times \cos 0 \\ &= \|\vec{u}\|^2. \end{aligned}$
- ❷ $\begin{aligned} \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 &= (\vec{u} + \vec{v})^2 \\ &= \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 \\ &= \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}. \end{aligned}$

Propriété : Identités avec des normes

Pour tous \vec{u} et \vec{v} du plan,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{4} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2).$$

Démonstration

- Nous avons vu précédemment que :

$$(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2,$$

que l'on peut aussi écrire :

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2.$$

En isolant $\vec{u} \cdot \vec{v}$, on arrive à :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2).$$

Géométrie non repérée

Définition du produit scalaire

Orthogonalité de deux vecteurs

Produit scalaire et projetés orthogonaux

Propriétés algébriques du produit scalaire

Distributivité

Bilinéarité

Identités avec les normes

Géométrie repérée

Calcul du produit scalaire

Application pour trouver la mesure d'un angle

- En exploitant l'égalité :

$$(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2,$$

que l'on peut aussi écrire :

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2,$$

on arrive à :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2).$$

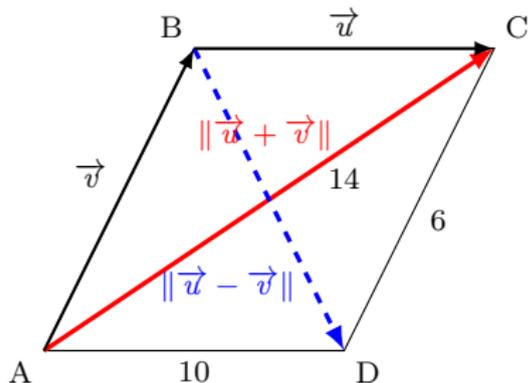
- En ajoutant les deux précédentes égalités, on a :

$$\begin{aligned} 2\vec{u} \cdot \vec{v} &= \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2) \\ &= \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2). \end{aligned}$$

D'où :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{4} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2).$$

Exemple : Calculer le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$, puis déduire BD.



$$\begin{aligned} \bullet \vec{u} \cdot \vec{v} &= \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) \\ &= \frac{1}{2} (14^2 - 10^2 - 6^2) \\ &= 30. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \bullet \vec{u} \cdot \vec{v} &= \frac{1}{4} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2) \\ 30 &= \frac{1}{4} (14^2 - AC^2) \\ 30 \times 4 &= 196 - AC^2. \end{aligned}$$

Ainsi, $AC = \sqrt{76} = 2\sqrt{19}$.

II. Géométrie repérée

Dans cette section, on rapporte le plan euclidien à un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$ orthonormé.

Propriété

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on considère les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$. Alors, $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$.

Démonstration

D'après la propriété *identités avec des normes*,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2).$$

On sait que : $\|\vec{u}\|^2 = x^2 + y^2$ et $\|\vec{v}\|^2 = x'^2 + y'^2$ car on est dans un repère orthonormé.

De plus,

$$(\vec{u} - \vec{v}) \begin{pmatrix} x' - x \\ y' - y \end{pmatrix}.$$

Ainsi,

$$\begin{aligned} \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 &= (x' - x)^2 + (y' - y)^2 \\ &= x'^2 - 2xx' + x^2 + y'^2 - 2yy' + y^2. \end{aligned}$$

Géométrie non repérée

Définition du produit scalaire

Orthogonalité de deux vecteurs

Produit scalaire et projetés orthogonaux

Propriétés algébriques du produit scalaire

Distributivité

Bilinéarité

Identités avec les normes

Géométrie repérée

Calcul du produit scalaire

Application pour trouver la mesure d'un angle

Dès lors,

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= \frac{1}{2}(x^2 + y^2 + x'^2 + y'^2 - x'^2 + 2xx' - x^2 - y'^2 + 2yy' - y^2) \\ &= \frac{1}{2}(2xx' + 2yy') \\ &= xx' + yy' .\end{aligned}$$

Exemple

On pose $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix}$ deux vecteurs d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

Alors,

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= 5 \times 1 + (-2) \times 7 \\ &= 5 - 14 \\ &= -9.\end{aligned}$$

Reprenons les vecteurs de l'exemple précédent : $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix}$.

Nous avons vu que :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -9.$$

Or,

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) \\ &= \sqrt{5^2 + (-2)^2} \times \sqrt{1^2 + 7^2} \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) \\ &= \sqrt{29} \times \sqrt{50} \times \cos(\vec{u}, \vec{v}) \\ &= 5\sqrt{58} \cos(\vec{u}, \vec{v}). \end{aligned}$$

Ainsi,

$$-9 = 5\sqrt{58} \cos(\vec{u}, \vec{v}),$$

soit :

$$\cos(\vec{u}, \vec{v}) = -\frac{9}{5\sqrt{58}} \approx -0,236351579148.$$

On en déduit alors :

$$(\vec{u}, \vec{v}) \approx 104^\circ.$$